

# Génie Logiciel L3 programmation 6

## Organisation générale de l'UE

Bruno Bouzy

16 janvier 2007

### Introduction

Ce document présente l'organisation de l'UE Génie Logiciel.

### Contrôle des connaissances

Il est composé d'une note d'examen (première et seconde session)

Et un contrôle continu (cc)

1 partiel

1 suivi de TP

cc = 75% partiel + 25% TP

Note finale =  $\sup(\text{examen}, (\text{examen} + \text{cc})/2)$

Le partiel aura lieu au cours de la séance 6, 7 ou 8.

Les chargés de TD et TP participent à la surveillance du partiel et des 2 sessions d'examen, mais à priori pas à la correction des copies.

### Cours

Plan synthétique:

Les principes généraux des méthodes classiques de développement.

UML.

De UML à Java et C++.

(cf emploi du temps séance par séance)

Jeudi de 11h30 à 12h30 - Amphi Giroud

### TD

L'emploi du temps (à vérifier exactement sur la page Web de l'UFR) est approximativement fixé ainsi :

4 groupes :

groupe MG1 : lundi de 15h30 à 17h – Cordier D

groupe MG2 : lundi de 12h à 13h30 – Cordier F

groupe IN1 : lundi de 9h à 10h30 – Cunéo E

groupe IN2 : lundi de 10h45 à 12h15 – Cunéo C

2 chargés de TD :  
Bruno Bouzy  
Faryel Allouti

La composition des groupes est fixée par les contraintes d'emploi du temps selon les parcours des étudiants. Un étudiant ne choisit pas son groupe de TD, il lui est imposé.

**Faire l'appel au début de chaque TD** et me rendre les feuilles de présence après chaque TD. Les changements de groupe ne sont pas possibles sauf sur demande explicite à Bruno Bouzy.

Les sujets de TD sont prévus trop largement. Les chargés de TD choisissent les exercices qu'ils veulent faire. Tous les exercices ne sont pas à faire.

Les TDs UML ne peuvent commencer que lorsque le cours sera fait. Etant donné que le cours a lieu le jeudi et les TD le lundi, UML commence en TD à partir de la séance 4. Le TD1 est annulé. Pour le TD 2, il est prévu la correction d'un examen de Prog5, pour le TD3 une séance sur les jeux de tests.

## TP

2h une semaine sur 2.

4 groupes :  
groupe MG1 : lundi de 17h15 à 19h15 – 523 A2  
groupe MG2 : lundi de 17h15 à 19h15 – 523 A2  
groupe IN1 : lundi de 13h à 15h – 523 A1  
groupe IN2 : lundi de 13h à 15h – 523 A1

1 chargé de TP :  
Bruno Bouzy

**Les étudiants ont une note de TP fixée par le chargé de TP.**

Cette note correspond au travail effectué sur le projet STADE.

Il y a les étapes suivantes :

- 1 Premiers pas
- 2 Créer afficher
- 3 Détruire
- 4 Associer dissocier
  - Joueur Ballon
  - Ballon But
  - Joueur But
- 5 Fichier
  - Sauvegarder
  - Charger

Les étudiants doivent faire le tout pendant les 6 séances. Ils ne sont pas obligés de faire une étape par TP.

Typiquement les trois premières étapes sont les plus faciles, 2 séances peuvent suffire.

L'étape associer/dissocier est longue : 2 séances

L'étape fichier est « difficile » : 1 à 2 séances.

Par binôme ou seul, mais pas 3 ni 4.

Les étudiants peuvent avancer sur les TP entre deux séances. C'est conseillé.

Veiller à ce qu'un binôme ne recopie pas un projet STADE sur un autre binôme et que le travail effectué correspond à une vraie réflexion personnelle.