

Systèmes de communications
Correction de l'examen du 3 mai 2017

1) Parce que pour une même qualité audio, les échantillons $e(n)$ peuvent être codés sur environ 2 fois moins de bits que les $s(n)$, ce qui réduit le délai.

$$\begin{aligned} 2) \quad H(e) &= - \sum_{i=1}^{32} P(x_i) \log_2 P(x_i) \quad \text{avec } x_1, \dots, x_{32} \\ &= - \frac{1}{32} \sum_{i=1}^{32} \log_2 \left(\frac{1}{32} \right) \quad \text{les 32 valeurs possibles de } e(n) \\ &= \log_2(32) \\ &= 5 \end{aligned}$$

3) D'après le théorème du codage, il existe un code (à décodage unique et instantané) tel que $3 \leq L < 4$

4) Si e est sans mémoire, $H(e^4) = 4 H(e) = 12$

5) Selon le théorème du codage,
 $H(e^4) \leq L_4 < H(e^4) + 1$

$$H(e) \leq \frac{L_4}{4} < H(e) + \frac{1}{4}$$

Le nombre moyen d'éléments binaires par échantillon de e vaut $\frac{L_4}{4}$, donc environ $H(e)$, soit 3

$$\begin{aligned}
 6) \text{ Débit} &= \frac{\text{nombre de bit par trame}}{\text{durée d'une trame}} \\
 &= \frac{(160 \times 3 + 40) \text{ bits/trame}}{20 \cdot 10^{-3} \text{ s/trame}} \\
 &= \frac{520 \cdot 10^3}{20} \text{ bit/s} \\
 &= 26 \text{ kbit/s}
 \end{aligned}$$

Si l'on quantifie chaque échantillon de s sur 8 bits, le débit serait de $8000 \text{ éch/s} \times 8 \text{ bit/éch.}$, soit 64 kbit/s . On a donc divisé le débit par environ 2,5

7) Le codage de canal a un rendement $\frac{1}{2}$
Le débit en sortie est donc de 52 kbit/s

8) Pour une entrée 01001, la sortie vaut :
00 11 10 11 11

9) Dans les deux cas, la bande passante nécessaire est $\frac{1+\alpha}{T}$, avec T la durée symbole.

- Pour la MQA-2, $T = \frac{1}{D}$, donc $BP = (1+\alpha)D$

- Pour la MQA-4, $T = \frac{2}{D}$, donc $BP = (1+\alpha)\frac{D}{2}$

La MQA-4 permet donc d'économiser de la bande passante, à débit constant.

10) Plus généralement, à bande passante, probabilité d'erreur et énergie par élément binaire fixées,
 $MQA > MDP > MDA$ par le débit

11) L'IES est négligeable si la durée symbole $T \gg T_{max}$
Ici, $T = \frac{1}{D}$ ou $\frac{2}{D}$, soit $\frac{1}{50 \cdot 10^3} s$ ou $\frac{2}{50 \cdot 10^3} s$

$$T = 2 \cdot 10^{-5} s \text{ ou } 4 \cdot 10^{-5} s \gg 0,1 \mu s \text{ (} 10^{-7} s \text{)}$$

Donc l'IES est négligeable

12) $S^i \cdot S^j \approx 2\sqrt{255} \approx 32$ et $S^i \cdot S^i = 255$

$$\text{Donc } \frac{S^i \cdot S^j}{S^i \cdot S^i} \ll 1$$

D'autre part, U_{i,f_0} est toujours plus proche de la base B_i que des autres bases $B_{j \neq i}$

Donc $\frac{U_{i,f_0} B_i}{U_{i,f_0} B_j} < 1$, voire $\ll 1$ si les cellules sont assez éloignées

Par conséquent, $\tilde{a}_i \approx a_i$

13) $D' = 255 D = 255 \times 50 \text{ kbit/s} = 12\,750 \text{ kbit/s}$

14) $T' = \frac{1}{D'} = \frac{T}{255} \approx 10^{-7} = T_{max}$

donc l'IES n'est plus négligeable.

15) La bande est multipliée par 255 :

$$\begin{aligned} \text{Bande occupée} &= (1 + \alpha) 255 D \\ &= 1,5 \times 12\,750 \text{ kHz} \\ &= 19\,125 \text{ kHz} \end{aligned}$$

16) Une cellule peut donc accueillir 10 communications simultanées

17) Il suffit de faire un produit scalaire par p_i

En effet,

$$\begin{aligned}\langle S | p_i \rangle &= \sum_{k=1}^N X_k \langle h(k) p_k | p_i \rangle \\ &= \sum_{k=1}^N X_k \underbrace{\langle p_k | p_i \rangle}_{= 0 \text{ si } k \neq i, 1 \text{ si } k = i} \\ &= X_i\end{aligned}$$

18) Les porteurs n'étant séparés que de D au lieu de $(1+\alpha)D$, on peut partager la bande entre 1,5 fois plus d'utilisateurs, soit 15